

Matematyka

	L. pow	Start	Stop	Czas	Tytuł	Prowadzący	Sala	Uwagi
W1a	1	08:00:00	09:00:00	1h	Skończona nieskończoność	Zdzisław Pogoda	0004	(po 220 osób)
W1b	1	09:00:00	10:00:00	1h	Co to jest teoria gier i gdzie się przydaje	Józef Piórek	0004	(po 220 osób)
W2a	1	12:00:00	13:00:00	1h	Od niezmienników do miliona dolarów	Krzysztof Ciesielski	0004	(po 220 osób)
W2b	1	13:00:00	14:00:00	1h	Absolwenci matematyki		0004	(po 220 osób)
W3	1	10:00:00	11:00:00	1h	O szyfrowaniu i ograniczeniach mocy obliczeniowej	Piotr Kamieński	0089	(po 130 osób)
Cw1	4	09:00:00	11:00:00	2h	Gry i permutacje	Zofia Ambroży	0028	(po 20 osób)
Cw2	4	09:30:00	11:30:00	2h	Matematyka na Gieldzie Papierów Wartościowych: jak kupować i sprzedawać fur	Piotr Kobak	0025	(po 20 osób)
Cw3	4	10:00:00	12:00:00	2h	Wartość pieniądza w czasie	Radosław Marciniak (KNMF)	0009	(po 20 osób)
Cw4	6	09:00:00	12:00:00	3h	Alicja w Krainie Matematyków	Michał Kozdęba	1006	(po 20 osób)
Cw5	6	09:00:00	12:00:00	3h	Dowody z haczykiem	Artur Polański	1009	(po 20 osób)
Cw6	4	10:00:00	12:00:00	2h	Zbiory rozmyte – czyli sposób na niejednoznaczność	Bartłomiej Mandziuk (KNMF)	1015	(po 20 osób)
Cw7	4	10:30:00	12:30:00	2h	W świecie wielościanów	Martha Łacka	1083	(po 20 osób)
Cw8	6	10:00:00	13:00:00	3h	Co to jest biomatematyka?	Damian Jabłczyk	0094	(po 20 osób)
Cw9	6	10:00:00	13:00:00	3h	Paradoksy rachunku prawdopodobieństwa	Michał Osmoła	1086	(po 20 osób)
Cw10	6	10:00:00	13:00:00	3h	Dlaczego Wikipedia jest na pierwszym miejscu, czyli jak działa wyszukiwarka Go	Barbara Ciesielska	1103	(po 20 osób)
Cw11	4	09:00:00	11:00:00	2h	Geometria powierzchni ciała	Tobiasz Budzyński	1106	(po 20 osób)
Cw12	4	09:30:00	11:30:00	2h	Matematyka u naszych stóp	Małgorzata Czapla	0073	(po 20 osób)
Cw13	4	10:00:00	12:00:00	2h	Gry strategiczne	Magdalena Bera, Anita Gilarska (KMS)	0078	(po 20 osób)
Cw14	6	09:00:00	12:00:00	3h	Nonogramy	Dominika Salawa, Bartłomiej Puget (KMS)	0083	(po 20 osób)
Cw15	6	09:00:00	12:00:00	3h	Łamigłówki	Marcel Windys, Renata Furgał (KMS)	0086	(po 20 osób)
Cw16	4	10:00:00	12:00:00	2h	Sofizmat prokuratora	Anna Szymusiak	0103	(po 20 osób)
Cw17	4	10:30:00	12:30:00	2h	I ty zostaniesz płaszczakiem	Andrzej Czarnecki	0106	(po 20 osób)
Cw18a	3	10:00:00	11:30:00	1.5h	Współpraca czy rywalizacja, co przyniesie większe korzyści - wstęp do Teorii Gie	Marcin Jureczka (KNMF)	1094	(po 20 osób)
Cw19a	3	10:00:00	11:30:00	1.5h	Nietypowe konstrukcje wielokątów foremnych	Karol Gryszka	1016	(po 20 osób)
Cw20a	3	10:00:00	11:30:00	1.5h	Jak wygrać aukcję i nie stracić?	Damian Jelito (KNMF)	0174	(po 20 osób)
Cw18b	3	11:30:00	13:00:00	1.5h	Rachunek prawdopodobieństwa - czy jest nam potrzebny?	Michał Jureczka (KNMF)	1094	(po 20 osób)
Cw19b	3	11:30:00	13:00:00	1.5h	Czy prezes NBP odrabia zadania z matematyki?	Dominika Byrska, Aleksandra Borowska (H	1016	(po 20 osób)
Cw20b	3	11:30:00	13:00:00	1.5h	Wycena instrumentów finansowych w oparciu o rozumowanie arbitrażowe.	Piotr Grześ (KNMF)	0174	(po 20 osób)

Informatyka

	L. pow	Start	Stop	Czas	Tytuł	Prowadzący	Sala	Uwagi
W1a	1	08:00:00	09:00:00	1h	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Marian Mrozek	0089	(po 180 osób)
W1b	1	09:00:00	10:00:00	1h	O słowach słów kilka	Maria Foryś, Wit Foryś	0089	(po 180 osób)
W2a	1	12:00:00	13:00:00	1h	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Jacek Lembas	0089	(po 180 osób)
W2b	1	13:00:00	14:00:00	1h	Absolwenci informatyki		0089	(po 180 osób)
W3	1	08:00:00	09:00:00	1h	Życie pełne kodów	Włodzimierz Moczurad	1093	(po 130 osób)
W4	1	09:00:00	10:00:00	1h	Związek przyczynowo-skutkowy a korelacja	Paweł Bogdan, Mateusz Malik, Michał Mni	1093	(po 130 osób)
W5	1	11:00:00	12:00:00	1h	Zarządzanie projektami metoda SCRUM. Teoria i praktyka	Anna Kulig	0089	(po 130 osób)
W6	1	10:00:00	11:00:00	1h	Wprowadzenie do GameDev (unity)	Aleksander Suman (IA)	0004	(po 160 osób)
W7	1	11:00:00	12:00:00	1h	Gra w unity sterowana kamerą	Aleksander Suman, Jakub Król, Fabian Ka	0004	(po 160 osób)
W8	2	08:00:00	10:00:00	2h	Ze sztuczną inteligencją za pan brat	Agnieszka Słowik, Michał Foryt (NKR)	1177	(po 80 osób)
Cw1	6	09:00:00	12:00:00	3h	Strony internetowe z punktu widzenia informatyka	Tomasz Służalec, Piotr Rytko	0160/0162	(po 20 osób)
Cw2	6	09:00:00	12:00:00	3h	Czym się bawi Naukowe Koło Robotyki i Sztucznej Inteligencji?	Michał Foryt, Michał Soboszek, Anna Plata	1164/1162	(po 20 osób)
Cw3a	4	09:00:00	11:00:00	2h	Komputerowa animacja ludzkiej postaci. Czy to naprawdę jest aż tak trudne?	Rafał Kawa	0056	(po 20 osób)
Cw4	6	10:00:00	13:00:00	3h	Informatyk - nie tylko programista!	Daniel Skowroński, Tomasz Krzyżek (KSI)	1166	(po 20 osób)
Cw5a	4	09:00:00	11:00:00	2h	Pierwsza przygoda z programowaniem	Fabian Kapuścik (IA)	0020	(po 20 osób)
Cw6	6	09:00:00	12:00:00	3h	Drapieżnik-ofiara, czyli matematyczny opis równowagi w przyrodzie	Krzysztof Bartosz	0059	(po 20 osób)
Cw7	6	09:00:00	12:00:00	3h	Niezwykłe ruchy planet	Tomasz Kapela	0017	(po 20 osób)
Cw8a	4	09:00:00	11:00:00	2h	Tworzenie gier na silniku Unity3D	Adam Orliński, Karolina Tutaj (KSI)	1072	(po 20 osób)
Cw9	6	10:00:00	13:00:00	3h	Wędrujące kostki - nie tylko Minecraft	Jakub Zygałdo	1177	(po 20 osób)
Cw10a	4	09:00:00	11:00:00	2h	Programowania robotów Lego	Michał Foryt, Klaudia Gałwiaczek, Aleksan	0006	(po 20 osób)
Cw11a	3	10:00:00	11:30:00	1.5h	Automatyczne sprawdzanie zadań	Adam Piekarczyk (KSI)	0053	(po 20 osób)
Cw12a	3	10:00:00	11:30:00	1.5h	Stwórz własnego bota internetowego	Bartłomiej Bartnicki, Wojciech Sabała (KSI)	1073/1074	(po 20 osób)
Cw13	4	10:00:00	12:00:00	2h	Konkursy algorytmiczne	Jakub Król, Aleksander Suman, Fabian Ka	1146	(po 20 osób)
Cw14	6	10:00:00	13:00:00	3h	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Michał Herda (KSI)	1093	(po 20 osób)
Cw15	6	10:00:00	13:00:00	3h	Sztuczna Inteligencja	Michał Zieliński (KSI)	0164/0166	(po 20 osób)
Cw16	4	10:00:00	12:00:00	2h	Jak zaprogramować loty kosmiczne	Irmina Walawska	0016	(po 20 osób)
Cw3b	4	11:00:00	13:00:00	2h	Tworzenie stron internetowych za pomocą React	Robert Kuna (IA)	0056	(po 20 osób)
Cw5b	4	11:00:00	13:00:00	2h	Animacje w CSSie	Alicja Musiał (IA)	0020	(po 20 osób)
Cw8b	4	11:00:00	13:00:00	2h	Programowanie układów opartych na Arduino	Aleksander Baranowski (NKR)	0013	(po 20 osób)
Cw10b	4	11:00:00	13:00:00	2h	Jak zrobić ramię z klocków Lego?	Karol Farbaniec, Marek Tkaczyk, Tomasz	0006	(po 20 osób)
Cw11b	3	11:30:00	13:00:00	1.5h	Stwórz własną grę w 20 minut!	Tobiasz Porębski (KSI)	0053	(po 20 osób)
Cw12b	3	11:30:00	13:00:00	1.5h	Algorytmika dla laika	Patrycja Brzeska, Jakub Basiura (KSI)	1073/1074	(po 20 osób)