



	Gr 15	Gr 16	Gr 17	Gr 18	Gr 19	Gr 20	Gr 21
08:00	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody
08:30	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody	Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody
09:00	Strony internetowe z punktu widzenia informatyka	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Pierwsza przygoda z programowaniem	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Drapieżnik-ofiara, czyli matematyczny opis równowagi w przyrodzie	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Programowania robotów Lego
09:30	Czym się bawi Naukowe Koło Robotyki i Sztucznej Inteligencji?	Strony internetowe z punktu widzenia informatyka	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Pierwsza przygoda z programowaniem	Niezwykłe ruchy planet	Drapieżnik-ofiara, czyli matematyczny opis równowagi w przyrodzie	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym
10:00	Komputerowa animacja ludzkiej postaci. Czy to naprawdę jest aż tak trudne?	Czym się bawi Naukowe Koło Robotyki i Sztucznej Inteligencji?	Strony internetowe z punktu widzenia informatyka	Informatyk - nie tylko programista!	Tworzenie gier na silniku Unity3D	Niezwykłe ruchy planet	Drapieżnik-ofiara, czyli matematyczny opis równowagi w przyrodzie
10:30	Informatyk - nie tylko programista!	Komputerowa animacja ludzkiej postaci. Czy to naprawdę jest aż tak trudne?	Czym się bawi Naukowe Koło Robotyki i Sztucznej Inteligencji?	Strony internetowe z punktu widzenia informatyka	Wędrujące kostki - nie tylko Minecraft	Tworzenie gier na silniku Unity3D	Niezwykłe ruchy planet
11:00	Animacje w CSSie	Informatyk - nie tylko programista!	Tworzenie stron internetowych za pomocą React	Czym się bawi Naukowe Koło Robotyki i Sztucznej Inteligencji?	Jak zrobić ramię z klocków Lego?	Wędrujące kostki - nie tylko Minecraft	Programowanie układów opartych na Arduino
11:30	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Animacje w CSSie	Informatyk - nie tylko programista!	Tworzenie stron internetowych za pomocą	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Jak zrobić ramię z klocków Lego?	Wędrujące kostki - nie tylko Minecraft
12:00	Od niezmienników do miliona dolarów	Od niezmienników do miliona dolarów	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA
12:30	Od niezmienników do miliona dolarów	Od niezmienników do miliona dolarów	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Od szyfru Cezara do systemu RSA
13:00							
13:30							

	Gr 22	Gr 23	Gr 24	Gr 25	Gr 26	Gr 27	Gr 28
08:00							
08:30							
09:00	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka
09:30	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka	O słowach słów kilka
10:00	Automatyczne sprawdzanie zadań	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Konkursy algorytmiczne	Stwórz własnego bota internetowego	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Jak zaprogramować loty kosmiczne
10:30	Stwórz własnego bota internetowego	Automatyczne sprawdzanie zadań	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Konkursy algorytmiczne	Sztuczna Inteligencja	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym
11:00	Konkursy algorytmiczne	Stwórz własnego bota internetowego	Automatyczne sprawdzanie zadań	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Jak zaprogramować loty kosmiczne	Sztuczna Inteligencja	Programowanie dla 'bardzo' początkujących
11:30	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Konkursy algorytmiczne	Algorytmika dla laika	Stwórz własną grę w 20 minut!	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Jak zaprogramować loty kosmiczne	Sztuczna Inteligencja
12:00	Animacje w CSSie	Tworzenie stron internetowych za pomocą	Sztuczna Inteligencja	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Jak zrobić ramię z klocków Lego?	Programowanie układów opartych na Arduino	Stwórz własną grę w 20 minut!
12:30	Tworzenie stron internetowych za pomocą	Animacje w CSSie	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Sztuczna Inteligencja	Programowanie układów opartych na Arduino	Jak zrobić ramię z klocków Lego?	Algorytmika dla laika
13:00	Absolwenci matematyki	Absolwenci matematyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki
13:30	Absolwenci matematyki	Absolwenci matematyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki	Absolwenci informatyki



	Gr 43	Gr 44	Gr 45	Gr 46	INDYWIDUALNI
08:00	Skończona nieskończoność		Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody		Życie pełne kodów
08:30	Skończona nieskończoność		Między matematyką a informatyką, czyli deterministyczny chaos prognoz pogody		Życie pełne kodów
09:00	Nonogramy	Co to jest teoria gier i gdzie się przydaje	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	O słowach słów kilka	Związek przyczynowo-skutkowy a korelacja
09:30	Łamigłówki	Co to jest teoria gier i gdzie się przydaje	Programowania robotów Lego	O słowach słów kilka	Związek przyczynowo-skutkowy a korelacja
10:00	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Współpraca czy rywalizacja, co przyniesie większe korzyści - wstęp do Teorii	Wędrujące kostki - nie tylko Minecraft	Sztuczna Inteligencja	O szyfrowaniu i ograniczeniach mocy obliczeniowej
10:30	Geometria powierzchni ciała	Nietypowe konstrukcje wielokątów foremnych	Drapieżnik-ofiara, czyli matematyczny opis równowagi w przyrodzie	Jak zaprogramować loty kosmiczne	O szyfrowaniu i ograniczeniach mocy obliczeniowej
11:00	Matematyka u naszych stóp	Jak wygrać aukcję i nie stracić?	Niezwykłe ruchy planet	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Zarządzanie projektami metoda SCRUM. Teoria i praktyka
11:30	Gry strategiczne	Sofizmat prokuratora	Programowanie układów opartych na Arduino	Programowanie dla 'bardzo' początkujących	Zarządzanie projektami metoda SCRUM. Teoria i praktyka
12:00	Od niezmienników do miliona dolarów	I ty zostaniesz płaszczakiem	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Algorytmika dla laika	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym
12:30	Od niezmienników do miliona dolarów	Czas na wizytę w punkcie informacyjnym	Od szyfru Cezara do systemu RSA	Stwórz własną grę w 20 minut!	
13:00		Absolwenci matematyki		Absolwenci informatyki	
13:30		Absolwenci matematyki		Absolwenci informatyki	